

Qualifiez-vous au Million Event pour 2€ !

Posté par Wina_Antoine - le 08 Avril 2015 à 15:37



Les Winamax Series sont de retour du 5 au 16 avril ! Pour cette douzième édition, on vous offre des entrées pour le Million Event où 1 000 000€ seront garantis ! Inscrivez-vous au « Million Event Qualifier » pour 2€ seulement et tentez de remporter votre ticket pour le tournoi phare des Series !

Le tournoi se jouera **dimanche 12 avril 2015 à 18h**. En plus du prizepool constitué par les droits d'entrée (2€ par joueur),
6 tickets Million Event
seront offerts aux 6 premiers du tournoi !

- **1er au 6e : un ticket Million Event (150€)**
- **7e et suivants :** un ticket Million Event sera débloqué à chaque tranche de 150€ constituée par les buy-ins

- Comment participer –

Pour vous inscrire au « Million Event Qualifier », il vous suffit simplement de :

- [Créer un compte Winamax](#) (si ce n'est pas déjà fait).
- Vous connecter sur le [logiciel Winamax](#) .
- Vous rendre dans la section «Tournois» et sélectionner l'onglet "Communautés", depuis le filtre des tournois.
- Choisir le tournoi "Million Event Qualifier" et cliquer sur «S'inscrire».
- Entrer le mot de passe disponible ici : [Mot de passe "Million Event Qualifier"](#)
- Confirmer votre participation dans la fenêtre qui apparait.
- Vous qualifier !

- Quelle est la structure du tournoi -

- No Limit Hold'em, format Short Handed (6 joueurs par table), droit d'entrée de 2€.
- Tapis de départ : 10 000 jetons ; durée des niveaux : 3 minutes.
- Les vainqueurs seront inscrits automatiquement au Day 1A du Million Event, programmé le dimanche 12 avril 2015 à 20 heures.
- Tous les prix sont nominatifs, non échangeables et non remboursables. Ils ne pourront être utilisés que pour jouer le Day 1A du Million Event, dimanche 12 avril 2015 à 20 heures.

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à nous les poser. Nous y répondrons avec plaisir !

Bonne chance à tous !

Posez-nous des questions ou réagissez à tout moment sur Facebook, Twitter, Dailymotion, Pinterest et Instagram : 



=====